

# **REGLES LOCALES PERMANENTES DU GOLF DE MONTAL APPLICABLES POUR LES COMPÉTITIONS OFFICIELLES**

## **A. ZONES DE DEPARTS**

*Sur les trous 1, 2, 3 et 9.*

*Départs doublés :*

*- à l'aller – plots numérotés de 1 à 9,*

*- au retour : plots numérotés de 10 à 18.*

## **B. LES HORS-LIMITES**

- a. Les clôtures délimitant le terrain de golf sont hors-limites. Quand des piquets blancs avoisinent les clôtures, ceux-ci priment sur les clôtures.
- b. La route communale transversale est hors-limite. Les zones du parcours de part et d'autre de cette route sont également hors-limites les uns par rapport aux autres
- c. Le mur de pierres sèches qui longe la droite du trou N°9. La base du mur côté parcours marque la lisière du hors-limite.

## **C. LES OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES**

Les chemins gravillonnés, castinés ou goudronnés et tout le mobilier de golf.

## **D. PARTIES INTEGRANTES DU TERRAIN**

Tous les fossés de drainage

## **E. LES DROPPING-ZONES**

- a. Zone à pénalité au trou n°1

Pour toute balle s'étant dirigée vers la zone à pénalité et qui risque d'y être perdue, le joueur devra, avec 1 point de pénalité, dropper une balle dans la dropping-zone signalée par un panneau.

- b. Zone à pénalité au trou n°8

Si la balle d'un joueur se dirige vers la zone à pénalité, son point d'entrée sera estimé. Si le drop latéral est impossible sans se rapprocher du trou, le joueur devra, avec 1 point de pénalité, utiliser la dropping-zone.

## **F. BUNKERS**

Ravines : elles sont « zones en réparation »

## **G. ZONE EN REPARATION**

Les souches et les racines qui dépassent sur le parcours au trou N°9 sont des zones en réparation

## **H. ZONE DE JEU INTERDIT**

- a. au trou n°1 le massif floral à droite des départs
- b. au trou n° 3 le massif de rocaille à gauche du green
- c. au trou n° 7 le massif floral à droite en contrebas après le green

Le joueur aura droit à un drop sans pénalité, dans un rayon d'une longueur de club du point de dégagement le plus proche, qui supprime la gêne.

## **I. RECORDING**

Lorsqu'ils ont terminé, les joueurs d'une même partie doivent regagner en même temps, et le plus rapidement possible la table de recording, pour contrôler les cartes.

## **J. NON-RESPECT DES REGLES LOCALES : Deux points de pénalité ou disqualification .**